

1. 技术支持跨学科学习的常见问题有（ ABCD ）。

- A. 用创新设备代替创新本身；
- B. 用虚拟情境代替真实现场；
- C. 用查阅结果代替深度理解；
- D. 用学科拼盘代替跨界思维。

2. 以下说法正确的是（ AD ）。

- A. 信息技术已经成为跨学科学习教学设计的最基本的能力；
- B. 多上现代化的信息技术设备就是最好的创新；
- C. 完全可以用交友工具来取代复杂交往；
- D. 过度依赖交友工具会导致人际关系疏远。

3. 以下说法正确的是（ BC ）。

- A. 虚拟情境具有趣味性、具体性、直观性、全面性的特点，完全可以取代现场；
- B. 技术的作用应该是支持“到现场去”，而不是取代现场；
- C. 技术要从支撑单一学科学习，走向支持跨学科学习内容和方法的融会贯通；
- D. 技术可以让我们方便地查阅获取到学习结果，所以跨学科学习的过程可有可无。