"作图"菜单中的"轨迹"命令是几何画板的重要功能,利用它不仅能作出各种动态图 形的轨迹,而且还能作出各种函数图像。利用"轨迹"功能作出的函数图像,是利用点的动 态变化来作图,这样可以通过点的运动来控制函数图像的动态变化,体现特殊的动态效果, 这在数学课件制作中是非常有用的功能。

要作出对象的轨迹,要选中两个对象:一个对象叫主动点,它必须在某个运动路径上(可 以看作确定一个函数的定义域),例如线段、射线、直线、圆、多边形等;然后是被动对象, 即由主动点产生的、与主动点有内在联系的结果对象(可以看作确定函数的对应方式),然 后再单击"作图"中的"轨迹",即可作出轨迹。

例 1: 作函数  $y = \sin x$ ,  $x \in [0, 2\pi]$ 的图像;

## [简要步骤]:

(1)显示坐标轴 AB,利用图表菜单中"绘制点"命令,在对话框中分别输入 6.28(2π)
和 0,并确认,得点 C (2π,0),(也可以利用计算器算得数值 2π 和 0,依次选中 2π 和 0,
利用图表菜单中"绘制点",得点 C (2π,0);)连接原点 A 与 C,得线段 AC;

(2) 在线段 AC 上任取一点 D (注意在线段 AC 呈高亮时取点 D,这里的点 D 的横坐 标  $x_D$  满足  $x_D \in [0, 2\pi]$ ,这一点十分关键),再显示坐标轴 AB;

(3)利用度量菜单,度量点D的横坐标。

(4) 将角度单位设置成"弧度"状态,利用计算器计算出 sin(x<sub>D</sub>)(注意观察图 5.10 的 计算器示例, 留意其中的若干函数,了解其作用是十分有益的);



图 5.10

(5) 依次选取横坐标 x<sub>D</sub>、sin(x<sub>D</sub>)(注意:切不可颠倒次序),利用图表菜单中"绘制点", 得轨迹点 E;

(6) 选取主动点 D 和轨迹点 E, 利用作图菜单中"轨迹"命令, 即得 y = sinx,  $x \in [0, 2\pi]$ 

的图像。

**例 2:** 作函数  $y = a(x-h)^2 + k$  的图像, 要求其中 a < h < k 的大小及其符号能随时改变。 [**简要步骤**]

(1)显示坐标轴,在坐标轴 x 的负半轴上任取两点 C、D,过此两点分别作 x 轴的垂线;

(2) 类似地, 在坐标轴 y 的负半轴上任取一点 E, 过此点作 y 轴的垂线;

(3)分别在三条垂线上各取一点 F、G、H,并与坐标轴上的点连接成三条线段 FC、 GD、HE,显示线段的标签,并分别将标签改为 a、h、k,隐藏三条垂线;

(4) 在 x 轴上任取一点 M, 度量点 H、M 的横坐标和 F、G 的纵坐标 y<sub>F</sub>、y<sub>G</sub>, 将度量值的标签相应地修改为 h、x、a、k;

(5) 选中度量 *a、k、h、x*,利用计算器计算出 *a*(*x*-*h*)<sup>2</sup>+*k*;

(6) 依次选中度量 x 和  $a(x-h)^2+k$ ,利用图表菜单中的"<u>绘制</u>(x, y)",绘制点  $P(x, a(x-h)^2+k)$ ;

(7)选中点 P、M,利用作图菜单中"轨迹",即得图 5.11 所示的抛物线;

(8) 过点 G 作辅助虚线平行于 x 轴, 过点 H 作辅助虚线平行于 y 轴;

(9) 隐藏不必要的度量和点线,即得图 5.11。



图 5.11

拖动点 F(上下拖动,以改变 a 的值),可见抛物线的开口变化; 拖动点 G(上下拖动,以改变 k 的值),可见抛物线的顶点在垂直方向上的变化; 拖动点 H(左右拖动,以改变 h 的值),可见抛物线的顶点在水平方向上的变化。

**例 3:** 画分段函数 F(x)= 
$$\begin{cases} x^2 (a < x \le t) \\ 1 - (x-1)^2 (t < x < b) \end{cases}$$
的图像。

[简要步骤]

- (1) 在*x*轴上画线段*CD*;
- (2) 在线段 CD 上画两点,分别为 E、F (F 在 E 的右边);
- (3) 度量*E*、*F*的横坐标;
- (4) 计算  $sgn(x_e x_F) = -1.00$ ,  $sgn(x_F x_E) = 1.00$ ;
- (5) 再计算 (  $sgn(x_e x_F) + 1$ ) /2 和 ( $sgn(x_F x_E) + 1$ )/2;
- (6)  $\exists f = (\operatorname{sgn}(x_e x_F) + 1) / 2* x_F^2 + (\operatorname{sgn}(x_F x_E) + 1) / 2[1 (x_F 1)^2)];$
- (7) 画点,作轨迹。